










Integration is(s)t bunt:

Kochen mit Weltsicht für Teilnehmende am Integrationskurs

Übungen zur Unterstützung des Spracherwerbs

Thema 8: Freizeit

Idee 1: Wohin gehst du? Brettspiel Fragen + Antworten	A1-A2		
Idee 2: Autogramm jagd Hobbys. Sprechen in Bewegung	A1		
Idee 3: Kartenspiele. Lesetext, klassische Kartenspiele	A2-B1		
Idee 4: Lenas Familie. Hörtext zu Hobbys	A1		
Idee 5: Was machen sie? Memory mit Bild und Schrift	A1-A2		

Weitere Themen und Material unter: www.zlg-ev.de/integration-isst-bunt

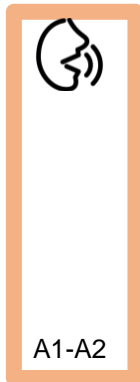


Das Projekt "Integration is(s)t bunt!" wird im Zeitraum 01.04.2022 bis 31.12.2024 im Bundesprogramm „Gesellschaftlicher Zusammenhalt – Vor Ort. Vernetzt. Verbunden.“ vom Bundesministerium des Innern (BMI) gefördert.



aufgrund eines Beschlusses der Deutschen Bundestages

Thema 8: Freizeit und Hobby Wohin gehst du?



Material:
- Spielplan
- Spielfiguren
- Würfel

15 Würfelspiel

In der Stadt unterwegs



Mögliche Verlaufsplanung:

Zeit	Aktivität	Bemerkungen / Ergänzungen
10 Min	Der Spielplan wird gezeigt. Wie heißen die einzelnen Orte und Bilder? Das Spiel wird erklärt.	Man würfelt und zieht die Spielfigur. Landet man auf einem Bild, sagt man wo man jetzt ist. Landet man vor einem Bild, sagt man wohin man geht.
15 Min	Die Teilnehmer spielen das Spiel. Die Mitspieler korrigieren ggf.	Präpositionen im Dativ mit Artikel (zum Kino, zur Schule...) werden oft erst auf A2 gelernt.

Teillernziele:
Wortschatzarbeit (A1+)

15 Würfelspiel

In der Stadt unterwegs

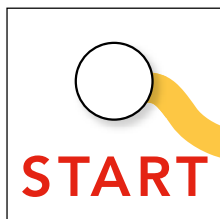
ZIEL



Ich gehe ins Kino.

Wo bist du?

Ich bin im Kino



Thema 8: Freizeit und Hobby Autogrammjad Hobbys



Material:

- Arbeitsblätter
- Stifte

Mögliche Verlaufsplanung:

Zeit	Aktivität	Bemerkungen / Ergänzungen
10 Min	Die Teilnehmer lesen die Fragen durch. Welche Hobbys sind genannt?	
15 Min	Die Teilnehmer fragen einander: Wer hat welches Hobby? Bei der Antwort „Ja“ gibt es eine Unterschrift.	

Teillernziele:

Wortschatzarbeit (A1+)

Aussagen- und Fragesätze (A1)

Autogrammjagd Hobbys

Gehst du gerne joggen?
Ja, ich gehe gerne joggen.

Kochst du gerne?
Ja, ich koche gerne.

Liest du gerne?
Ja, ich lese gerne.

Schaust du gerne Filme?
Ja, ich schaue gerne Filme.

Spielst du gerne Videospiele?
Ja, ich spiele gerne Videospiele.

Spielst du gerne Fußball?
Ja, ich spiele gerne Fußball.

Schwimmst du gerne?
Ja, ich schwimme gerne.

Fotografierst du gerne?
Ja, ich fotografiere gerne.

Was machst du gerne?

Thema 8: Freizeit und Hobby Kartenspiele



Material:

- Skat-Decks
- Kartenspiele DaF-Idee

Mögliche Verlaufsplanung:

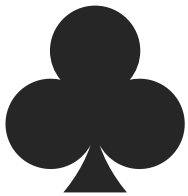
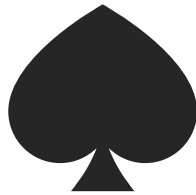
Zeit	Niveau	Aktivität	Bemerkungen / Ergänzungen
15 Min	B1	Die Teilnehmer lesen den Text. Verständnissicherung: Wie kann man gewinnen? Wie viele Spieler gibt es? Was ist die beste Karte, was die schlechteste?	(Ein Skat-Deck hat nur 32 Karten, es fehlt die Sechs. Es ist aber auch so spielbar, und das Deck ist einfacher zu bekommen)
10+ Min	A2	Die Teilnehmer spielen das Kartenspiel.	Die Gruppen können auch nach jeder Runde gemischt werden.
15+ Min	A2	Kennen die Teilnehmer andere Kartenspiele, und können diese erklären?	

Teillernziele:

Wortschatzarbeit (A1+)

Allgemeines Leseverstehen (A1+)

Wiedergeben von bekannten Spielideen

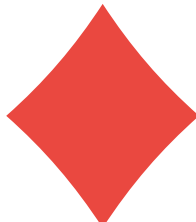
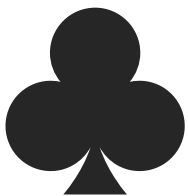


Bildnachweis: Shutterstock (Egudinka), New York

Ein großes Hobby in der Schweiz

Lust auf Jassen?

Der *Jass* ist ein Kartenspiel. Er kommt aus Asien wie viele andere Kartenspiele auch. Wahrscheinlich haben die *Sarazenen* das Spiel im 19. Jahrhundert nach Europa gebracht. Seitdem ist der *Jass* vor allem in der Schweiz sehr bekannt. Das Spiel funktioniert so: Es gibt zusammen 36 Karten in vier Farben. Die Karten in einer Farbe heißen Ass, König, Ober, Unter, Zehn, Neun, Acht, Sieben, Sechs. Beim normalen *Jass* spielen vier Spieler. Eine Farbe ist Trumpf, das heißt, diese Farbe ist besser als die anderen Farben. Die vier Spieler legen einer nach dem anderen eine Karte auf den Tisch. Jeder möchte die vier Karten gewinnen, aber nur die beste Karte gewinnt. Der Gewinner bekommt Punkte für alle Karten. Am Ende gewinnt der Spieler mit den meisten Punkten. Noch etwas: *Jass* ist holländisch. Auf Deutsch heißt *Jass* Bauer.



Bildnachweis: Shutterstock (Egudinka), New York

Ein großes Hobby in der Schweiz

Lust auf Jassen?

Der *Jass* ist ein Kartenspiel. Er kommt aus Asien wie viele andere Kartenspiele auch. Wahrscheinlich haben die *Sarazenen* das Spiel im 19. Jahrhundert nach Europa gebracht. Seitdem ist der *Jass* vor allem in der Schweiz sehr bekannt. Das Spiel funktioniert so: Es gibt zusammen 36 Karten in vier Farben. Die Karten in einer Farbe heißen Ass, König, Ober, Unter, Zehn, Neun, Acht, Sieben, Sechs. Beim normalen *Jass* spielen vier Spieler. Eine Farbe ist Trumpf, das heißt, diese Farbe ist besser als die anderen Farben. Die vier Spieler legen einer nach dem anderen eine Karte auf den Tisch. Jeder möchte die vier Karten gewinnen, aber nur die beste Karte gewinnt. Der Gewinner bekommt Punkte für alle Karten. Am Ende gewinnt der Spieler mit den meisten Punkten. Noch etwas: *Jass* ist holländisch. Auf Deutsch heißt *Jass* Bauer.

Thema 8: Freizeit und Hobby Lenas Familie



Material:

- Tafel
- Handy / Beamer für Audio

Mögliche Verlaufsplanung:

Zeit	Aktivität	Bemerkungen / Ergänzungen
10 Min	Die Teilnehmer sammeln: Welche Hobbies kennen oder haben sie?	
5 Min	Die Teilnehmer hören einen Text über Lena und ihre Familie.	Text: https://bit.ly/2VkyTma
10 Min	An der Tafel werden die Personen angeschrieben. Dann schreiben die Teilnehmer auf, welche Hobbies diese haben.	Eine Mind-Map ist hier sinnvoll. Die Aufgabe wird erklärt, und der Text noch 1-2 mal gehört.
		Quelle der Audio: https://www.goethe.de/resources/files/pdf198/a1_freizeit-und-hobbys.pdf

Teillernziele:

- Wortschatzarbeit (A1+)
- Allgemeines Hörverstehen
- Über Hobbies sprechen (A1)

Thema 8: Freizeit und Hobby Was machen sie?



Material:
- Memorykarten



Mögliche Verlaufsplanung:

Zeit		Aktivität	Bemerkungen / Ergänzungen
10 Min	A1	Die Teilnehmer sehen zuerst nur die Personenkärtchen und überlegen gemeinsam, was die Person tut.	
10 Min	A1	Die Teilnehmer erhalten das Memory-Spiel, und spielen in Gruppen von 2-3 Personen.	
15 Min	A2	Die Teilnehmer diskutieren: Welche Hobbies finden sie auch gut, welche finden sie nicht gut?	

Teillernziele:

Wortschatzarbeit (A1+)

(Miss-) Gefallen ausdrücken (A1)

(Miss-) Gefallen begründen (A2+)

16 Memo-Spiel

 Tobias ...	 Elisa ...	 Jean Paul ...	 Marta ...	 Ali ...
 sieht fern.	 liest Comics.	 lernt Deutsch.	 fährt Rad.	 surft im Internet.
 Theo ...	 John ...	 Alexander ...	 Paulina ...	 Helena ...
 spielt Gitarre.	 spielt Fußball.	 skatet.	 spielt Tennis.	 hört Musik.

